**Estruturas de Repetição**

São estruturas que executam uma ou mais tarefas até que o resultado para a expressão presente na estrutura de repetição torne-se verdadeira.

Ex1:

Algoritmo “repetição”

Var

Mão: inteiro

Inicio

Mão <- 0

Enquanto (Mão <= 5) faça

Troca

Mão <- Mão + 1

FimEnquanto

Fimalgoritmo

Ex2:

Algoritmo “ConteDe10Ate0”

Var

Contador: inteiro

Inicio

Contador <- 10

Enquanto (contador <= 0) faça

Escreval (contador)

Contador <- contador - 1

FimEnquanto

fimalgoritmo

Ex3:

Algoritmo “Escolha”

Var

LimiteContagem, Contagem, NPulados: Inteiro

Inicio

Escreva (“Até que número você quer que eu conte? “)

Leia (LimiteContagem)

Escreval (“Quer que eu conte de quantos em quantos números? “)

Leia (NPulados)

Enquanto (Contagem < LimiteContagem) Faça

Escreval (Contagem)

Contagem <- Contagem + NPulados

FimEnquanto

Escreval (“Fim da contagem!”)

Fimalgoritmo

Algoritmo “ContagemInteligente”

Var

ValorInicial, ValorFinal, Contagem, Repetições: Inteiro

Inicio

ValorInicial <- 0

ValorFinal <- 0

Repetições <- 0

Escreva (“Qual será o valor inicial da contagem? ”)

Leia (ValorInicial)

Escreva (“Qual será o valor final da contagem? “)

Leia (ValorFinal)

Contagem <- ValorInicial

CASO (ValorInicial > ValorFinal)

ENQUANTO (Contagem <> Valor Final) FAÇA

Escreval (Contagem)

Contagem <- Contagem - 1

FIMCASO

CASO (ValorInicial < ValorFinal)

ENQUANTO (Contagem <> Valor Final) FAÇA

Escreval (Contagem)

Contagem <- Contagem + 1

FIMCASO

OUTROCASO (ValorInicial = ValorFinal)

Escreval (“Não é possível fazer uma contagem pois o número inicial é igual ao número final”)

FIMCASO